

이벤트 규칙

구매 또는 결제 없이 참여 및 당첨 가능합니다. 경품 행사의 경우, 당첨 확률은 접수된 유효 응모 총 수에 따라 달라집니다. 등록, 보증 또는 현지화가 요구되거나 금지된 지역에서는 무효입니다.

본 이벤트는 이 이벤트 규칙("이벤트 규칙")과 PUBG 서비스 이용 약관 및 라이선스 계약("TOS")에 의해 규율됩니다. 이벤트 참여에 관한 기타 중요한 세부 사항, 요건 및 조건은 본 이벤트 규칙에 링크된 페이지("이벤트 페이지") 및 Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X, TikTok 등 공식 소셜 미디어 채널을 통해 공지될 수 있습니다. 이벤트에 응모함으로써 귀하는 이벤트 페이지의 참여 조건, 본 이벤트 규칙 및 TOS에 동의하는 것으로 간주됩니다.

1. 이벤트 주최사

본 이벤트의 주최사는 대한민국 서울특별시 강남구 테헤란로 231, 우편번호 06142에 소재한 주식회사 크래프톤("주최사")입니다.

2. 제출 기준

응모작은 제출 가이드라인에 명시된 사양에 따라 제출되어야 합니다. 응모작은 해당 플랫폼의 커뮤니티 가이드라인 및 서비스 이용 약관을 준수해야 합니다. 각 응모작은 이를 제출한 참가자에게 귀속됩니다. 제출 시각은 UTC 기준으로 수신된 제출물에 표시된 날짜 및 타임스탬프로 기록됩니다. 주최사는 단독 재량에 따라 본 이벤트 규칙을 위반한 것으로 판단되는 응모작을 거부할 수 있습니다. 자동화된 응모는 금지되며, 자동화 장치를 사용할 경우 실격 처리됩니다.

3. 참가자 자격

제출 가이드라인에서 크래프톤 ID, Discord, Steam 또는 기타 계정을 통한 제출을 요구하는 경우, 참가자는 해당 계정 시스템의 등록 회원이어야 합니다. 추가적인 자격 요건은 본 이벤트 규칙 및 제출 가이드라인에서 확인할 수 있습니다. 참가자에 대한 분쟁이 발생하는 경우, 해당 계정, 이메일 주소 또는 사용자명의 인가된 소유자가 참가자로 간주됩니다. "인가된 소유자"란 인터넷 접속 제공자, 온라인 서비스 제공자, 소셜 미디어 채널 또는 계정·이메일 주소·사용자명을 부여하는 기타 기관으로부터 해당 계정, 이메일 주소 또는 사용자명을 부여받은 자연인을 의미합니다. 잠재적 당첨자는 인가된 소유자임을 증명하도록 요청받을 수 있습니다. 해당 국가 및 지역 법률상 미성년자인 참가자는 부모의

동 의와 해당 지역 게임 권장 연령 등급 범위 내에서 참여할 수 있습니다. 당첨자가 미성년자인 경우, 주최사는 미성년자의 부모 또는 법정대리인이 서명한 경품 포기/면책 확인서 및 본 이벤트 규칙 사본을 요구할 권리를 보유합니다. 주최사 및 그 계열사의 임직원, 이벤트 운영에 관여하는 대리인 또는 제3자 기관의 임직원, 그리고 이들의 직계가족(배우자, 부모, 형제자매, 자녀) 및 동거인은 참여 자격이 없습니다.

4. 이벤트 기간

이벤트는 제출 가이드라인에 명시된 이벤트 기간 동안 진행됩니다. 주최사의 컴퓨터가 이벤트의 공식 시간 기록 장치입니다. 주최사는 단독 재량에 따라 본 이벤트 규칙을 위반한 것으로 판단되는 응모작을 거부할 수 있습니다. 자동화된 응모는 금지됩니다.

5. 당첨자 선정 및 통보

잠재적 당첨자는 제출 가이드라인에 명시된 방법에 따라 선정됩니다. 주최사는 제출 가이드라인에 명시된 바에 따라 게임 내 메시지, 다이렉트 메시지 또는 이메일 등의 방법으로 당첨자에게 통보합니다. 이벤트에 따라, 특정 지역에 거주하는 참가자는 당첨자로 최종 확정되기 전에 주최사가 제시하는 제한 시간 내 수학적 기술 테스트 질문에 도움 없이 정확히 답변해야 할 수 있습니다. 당첨자는 주최사로부터 발송된 통보에 답변이 요구되는 경우 이에 응해야 하며, 경품 수령을 위해 요청된 정보를 제공해야 합니다. 이를 이행하지 않을 경우 경품이 몰수되며, 주최사의 재량에 따라 당첨이 취소될 수 있습니다. 당첨이 취소된 경우, 주최사는 대체 당첨 응모작에 경품을 수여할 수 있으나 이에 대한 의무는 없습니다. 주최사는 비활성 계정, 기술적 문제, 또는 당첨자의 계정 미확인 등 어떠한 이유로 인한 통신 수신 지연이나 실패, 또는 본 이벤트 규칙의 미이해에 대해 책임을 지지 않습니다. 이벤트에 참여함으로써 각 참가자는 법적으로 허용되는 범위 내에서 주최사가 이벤트 홍보 및 마케팅·광고 목적으로 참가자의 이름, 사진, 초상, 음성, 의견, 정보, 개인 이력, 거주 도시 및 지역을 추가 보상 없이 사용하는 것에 동의합니다. 주최사는 당첨자 및 당첨작에 등장하는 기타 개인에게 자격 확인서, 면책 확인서 및/또는 초상권 사용 동의서 서명을 추가로 요구할 수 있습니다.

6. 경품

이벤트에서 수여 가능한 경품은 제출 가이드라인에 명시됩니다. 경품은 제출 가이드라인에 따라 주최사의 당첨자 확인을 거쳐 지급됩니다. 제출 가이드라인에 별도로 명시되지 않는 한, 당첨자는 제출 가이드라인에 명시된 방법(게임 내 우편 또는 등록된 이메일 주

소 등)으로 각자의 경품을 수령합니다. 경품은 발급자의 이용 약관에 따릅니다. 주최사가 단독 재량으로 동등하거나 그 이상의 가치를 지닌 다른 경품으로 대체하는 경우를 제외하고, 경품의 대체, 양도, 반환 또는 이전은 허용되지 않습니다. 경품 수령 및 사용과 관련하여 법적으로 요구되는 세금 및 기타 비용은 전적으로 당첨자의 부담입니다. 배송 불가로 반환된 경품 또는 수령 통보 후 15일 이내에 청구되지 않은 경품은 몰수됩니다. 경품은 양도할 수 없으며, 현금 전환을 포함한 어떠한 대체 또는 교환도 허용되지 않습니다. 단, 주최사는 경품을 다른 경품으로 대체할 권리를 보유합니다. 제출 가이드라인에 별도로 명시되지 않는 한, 이벤트당 1인 1경품으로 제한됩니다. 모든 경품은 명시적 또는 묵시적 보증(상품성 또는 특정 목적에의 적합성에 관한 묵시적 보증 포함) 없이 "있는 그대로(AS IS)" 제공됩니다.

7. 참여 조건

이벤트에 응모함으로써 귀하는 본 이벤트 규칙 및 주최사 또는 그 지정인이 단독 재량으로 내리는 이벤트 관련 모든 결정에 동의합니다. 주최사는 이벤트 시스템 조작, 허용 수를 초과하는 중복 응모, 이벤트 규칙 또는 TOS 위반, 비신사적·방해적 행동을 합리적으로 의심받는 참가자 또는 당첨자를 실격 처리하고 법적으로 허용되는 최대한의 범위에서 소추할 권리를 보유합니다. 이벤트 시스템의 부정 행위나 사기는 엄격히 금지되며, 이는 응모 자격의 완전한 박탈, 향후 프로모션 참여 금지, 및 이로 인해 발생한 손해에 대한 법적 조치로 이어질 수 있습니다.

8. 지적 재산권

참가자의 기존 지적 재산권은 이벤트 운영 및 홍보, 주최사의 마케팅 및 광고 목적으로 응모작을 재인쇄, 전시, 복제, 실행, 사용 및 전시할 수 있는 주최사의 권리에 따라 참가자에게 귀속됩니다. 이벤트에 참여함으로써 각 참가자는 주최사에게 응모작 및 이벤트와 관련하여 제출된 자료 및 정보, 또는 경품의 사용 또는 수령과 관련하여, 어떠한 매체에서도 재인쇄, 전시, 복제, 실행, 사용, 수정, 재제작 및 전시(2차적 저작물 제작 권리 포함)할 수 있는 비독점적, 전 세계적, 완전 지급, 로열티 무료, 영구적, 양도 가능하고 재라이선스 권리가 부여된 라이선스를 허여합니다. 각 참가자는 제출하는 응모작 및 기타 자료와 정보가 참가자 본인의 독창적인 창작물이며, 타인이나 기관의 저작권, 상표권, 프라이버시권, 퍼블리시티권, 저작인격권 또는 기타 지적 재산권 및 권리를 침해하지 않으며, 어떠한 규칙이나 규정도 위반하지 않음을 보증합니다. 응모작이나 자료에 참가자가 소유하지 않거나 제3자의 권리가 포함된 요소가 있는 경우, 참가자는 응모 전에 본 이벤트 규칙에 명시된 방식으로 주최사가 해당 응모작 및 자료를 추가 보상 없이 사용하고 활용하는 데 필요한 모든 동의와 허락을 받았음을 진술합니다.

각 참가자는 이벤트 참여와 관련하여 제공하는 응모작 및 기타 자료와 정보("참가자 콘텐츠")에 대해 다음을 보증하고 진술합니다: (a) 주최사의 지적 재산을 제외하고, 참가자는 참가자 콘텐츠에 대한 모든 권리를 보유하며 참가자 콘텐츠는 모두 참가자의 독창적인 저작물입니다; (b) 참가자 콘텐츠는 타인이나 기관의 저작권, 상표권 또는 기타 재산을 침해하지 않습니다; (c) 참가자 콘텐츠는 어떠한 규칙이나 규정도 위반하지 않습니다; (d) 참가자 콘텐츠는 참가자 또는 제3자가 기밀로 간주하는 정보를 포함하지 않습니다. 참가자는 주최사가 모든 응모작의 소유권 및 독창성을 검증할 권리가 있음에 동의합니다. 응모작이 당첨작으로 선정되었으나 참가자의 소유권, 권리 및 독창성이 주최사를 만족시킬 수준으로 검증되지 않거나 기타 자격 미달로 판명될 경우, 주최사는 대체 당첨자를 선정할 수 있습니다. 법적으로 금지되지 않는 한, 참가자는 참가자 콘텐츠에 대한 "저작인격권" 또는 이에 준하는 권리의 이익을 포기합니다. 본 이벤트 규칙은 이벤트 참여의 단독적이고 제한적인 목적 외에, 주최사의 콘텐츠, 게임 콘텐츠 또는 주최사의 지적 재산을 다른 목적으로 사용하기 위한 어떠한 라이선스, 허가 또는 권리도 부여하지 않습니다.

9. 면책 조항, 권리 포기 및 책임 제한

주최사는 경품이나 이벤트 참여와 관련하여 명시적 또는 묵시적 어떠한 진술이나 보증도 하지 않습니다. 이벤트에 참여하거나 경품을 수령함으로써 각 참가자는 주최사 및 그 회사, 계열사, 공급업체, 유통업체, 광고/이벤트 대행사, 이벤트 플랫폼 제공업체, 경품 제공업체, 각 모회사 및 해당 회사의 임직원과 대리인(총칭하여 "면책 당사자")을 이벤트 참여 또는 경품 수령·사용·오용으로 인해 발생하는 신체 상해, 사망, 재산 피해 또는 손실을 포함한 일체의 청구 또는 소송 원인으로부터 면책하고 보호하는 데 동의합니다. 면책 당사자는 다음에 대해 책임을 지지 않습니다: (1) 참가자, 인쇄 오류, 이벤트 관련 장비 또는 프로그래밍으로 인한 부정확한 정보; (2) 전화선, 네트워크 하드웨어 또는 소프트웨어의 오작동, 중단 또는 단절을 포함한 기술적 장애; (3) 응모 절차 또는 이벤트의 임의의 부분에 대한 무단 인간 개입; (4) 이벤트 운영 또는 응모 처리 과정에서 발생하는 기술적 또는 인적 오류; (5) 이벤트 참여 또는 경품 수령·사용·오용으로 직·간접적으로, 전부 또는 일부 발생할 수 있는 인명, 데이터 또는 재산 피해.

참가자의 응모가 오류로 삭제, 분실 또는 기타 훼손된 것으로 확인된 경우, 참가자의 유일한 구제 방법은 해당 이벤트에 재응모하는 것입니다. 단, 이벤트의 중단 등으로 재응모가 불가능한 경우, 주최사는 재량에 따라 중단일 이전에 접수된 모든 유효 응모 중에서 경품 수상자를 선정할 수 있습니다. 화재, 홍수, 지진, 폭발, 노동 분쟁 또는 파업, 천재지변, 연방·주·지방 정부 법령 또는 규정, 기타 주최사의 합리적인 통제를 벗어난 사유(각각 "불가항력적 사건 또는 발생")로 인해 이벤트의 예정된 진행이 불가능하게 된 경우, 주최사는 이벤트를 수정, 중단 또는 종료할 권리를 보유합니다. 본 규칙의 일부 조항이 무효

이거나 집행 불가능하더라도 나머지 조항의 유효성이나 집행 가능성에는 영향을 미치지 않습니다.

10. 준거법 및 관할

참가자는 본 이벤트 규칙 및 모든 면에서 최종적이고 구속력 있는 주최사의 결정에 따르는 것에 동의합니다. 관련 법률이 허용하는 범위 내에서, 본 이벤트 규칙 및 이벤트는 대한민국 법률에 따라 규율 및 해석되며, 본 계약과 관련하여 발생하는 분쟁은 집단 소송 없이 개별적으로, 대한상사중재원("KCAB")의 국제중재규칙에 따른 중재를 통해 최종 해결됩니다. 중재인의 수는 1인입니다. 중재 절차의 장소는 대한민국 서울입니다. 중재 절차에 사용되는 언어는 영어입니다. 청구에 대한 구제는 실손해배상으로 제한되며, 징벌적·예시적·결과적·부수적 손해배상, 변호사 비용 또는 관련 소송 비용, 계약 해제, 금지명령 또는 기타 형평법상 구제는 청구할 수 없습니다.

11. 개인정보

참가자는 이벤트 진행 과정에서 사용자명, 이메일, 크래프톤 ID, Steam 계정 정보, 게임 내 닉네임 및/또는 소셜 미디어 계정 정보 등의 개인정보를 제공하도록 요청받을 수 있습니다. 이 정보는 이벤트 홍보 및 운영, 당첨자 연락, 경품 전달, 및 <https://krafton.com/en/privacy-policy/>에서 확인할 수 있는 주최사 개인정보 처리방침에 명시된 목적으로 사용됩니다. 해당 개인정보 처리방침에 따른 주최사의 개인정보 사용 권리를 제한하지 않는 범위 내에서, 이벤트에 참여함으로써 참가자는 본 이벤트 규칙 및 위 개인정보 처리방침에 명시된 바에 따른 개인정보 수집, 이용 및 처리와, 이벤트 참여 중 자발적으로 제공한 개인정보의 추가 처리에 동의합니다.

12. 언어

본 이벤트 규칙은 다국어 버전으로 제공될 수 있습니다. 언어별 버전 간 내용 분쟁이 발생하는 경우 영어 버전이 우선합니다.

13. 소셜 미디어 채널과의 무관성

본 이벤트는 이벤트와 관련하여 사용되는 소셜 미디어 채널의 후원, 지지, 운영 또는 연관은 어떠한 관계도 없습니다.

14. 권리 유보

부정 행위나 기타 불가피한 상황이 이벤트의 공정성이나 무결성에 영향을 미치는 경우, 주최사는 이벤트를 취소, 변경 또는 중단할 권리를 보유합니다. 이 권리는 인적 오류 또는 기술적 오류 여부와 관계없이 적용됩니다. 이벤트의 무결성을 회복할 해결책을 찾을

수 없는 경우, 주최사는 이벤트를 취소, 변경 또는 중단하기 전에 접수된 모든 유효 응모 중에서 당첨자를 선정할 권리를 보유합니다.

15. 기타

본 이벤트 규칙과 제출 가이드라인 간 불일치가 있는 경우, 해당 불일치의 범위 내에서는 제출 가이드라인이 우선합니다. 주최사는 바이러스, 버그, 무단 인간 개입 또는 기타 주최사의 통제를 벗어난 원인이 이벤트의 운영, 보안 또는 정상적인 진행에 영향을 미치거나, 주최사가 단독 재량으로 이벤트를 계획대로 운영하기 어렵다고 판단하는 경우, 언제든지 단독 재량으로 본 이벤트 규칙을 변경하거나 이벤트 또는 참가자의 이벤트 참여를 중단·취소할 권리를 보유합니다. 본 이벤트 규칙을 위반하거나, 이벤트 운영을 조작하거나, 주최사, 이벤트 또는 다른 참가자에게 해롭거나 불공정한 행위(각각 주최사의 단독 재량으로 판단)를 한 참가자는 이벤트 참여 자격 박탈 대상이 됩니다. 주최사는 자격이 문제되거나 실격 처리되었거나 기타 이벤트 참가 자격이 없는 자를 차단할 권리를 보유합니다. 주최사의 모든 결정은 최종적입니다. 본 이벤트 규칙의 조건에 동의하지 않는 경우 이벤트에 참여하지 마십시오.

16. 당첨자 명단

법적으로 적용 및 요구되는 경우, 본인 주소와 우표가 붙은 반신용 봉투에 요청 내용 및 이벤트명을 기재하여 다음 주소로 발송함으로써 당첨자 명단을 요청할 수 있습니다: KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142. 서한은 해당 이벤트 기간 종료 후 6주 이내에 소인이 찍혀야 합니다.

본 이벤트 규칙, 이벤트, 당첨자 또는 경품에 관한 의견이나 문의 사항은 PUBG 고객센터 (support.pubg.com)를 통해 주최사에 문의하시기 바랍니다.